

GUIA PARA REGISTROS LIGA BARI

1. Ingresar a www.barifutbol.com , entrar al menú REGISTRO.

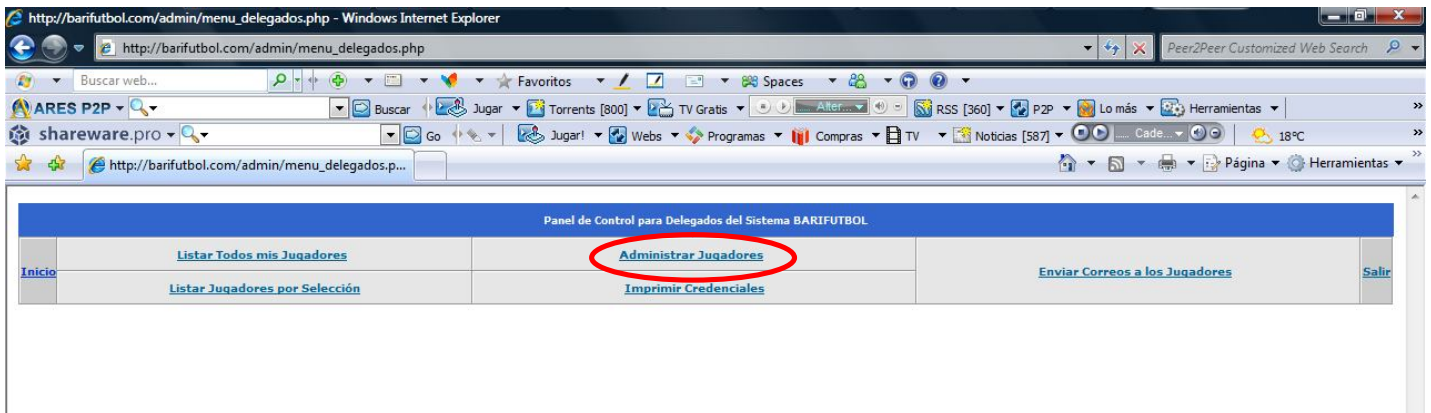


2. Acceder con el nombre de usuario y contraseña previamente proporcionados por la liga.



Entrada al Sistema	
Nombre de Usuario	Bari <input type="text"/>
Contraseña <input type="password"/>
<input type="button" value="Entrar"/>	

3. Una vez dentro de los menús, hacer click en ADMINISTRAR JUGADORES



4. Aparecerá un formulario. Llenar los campos solicitados con los datos de los jugadores



Agregar Jugador	
Nombre	JOSE LUIS
Apellidos	DÍAZ DÍAZ
Fecha Nacimiento	1 / Enero / 1980
Curp	DIDJO800101HDFMN
Institución	PUMASCU
División	5ª Division
Categoría	Unica
Equipo	CU
Camiseta	8
Teléfono	56789001
Correo	cu@unam.mx
Asignar Delegado	IVAN OVILLA
Asignar Sub-Delegado	IVAN OVILLA
Revisado por barifutbol	No
Fotografía	<input type="text"/> Examinar...
<input type="button" value="Agregar >>"/>	



NOTA: Es importante escribir en el rubro “EQUIPO” el nombre de la institución seguido de la categoría como se muestra en los ejemplos debajo...



Agregar Jugador	
Nombre	JOSE LUIS
Apellidos	DIAZ DIAZ
Fecha Nacimiento	1 / Enero / 1980
Curp	D10J0800101H0FNW
Institución	PUMASCU
División	3ª División
Categoría	Unica
EQUIPO	CU
Camiseta	8
Teléfono	56789001
Correo	cu@unam.mx
Asignar Delegado	IVAN OVILLA
Asignar Sub-Delegado	IVAN OVILLA
Revisado por barifutbol	No
Fotografía	<input type="text"/> Examinar
<input type="button" value="Agregar >>"/>	

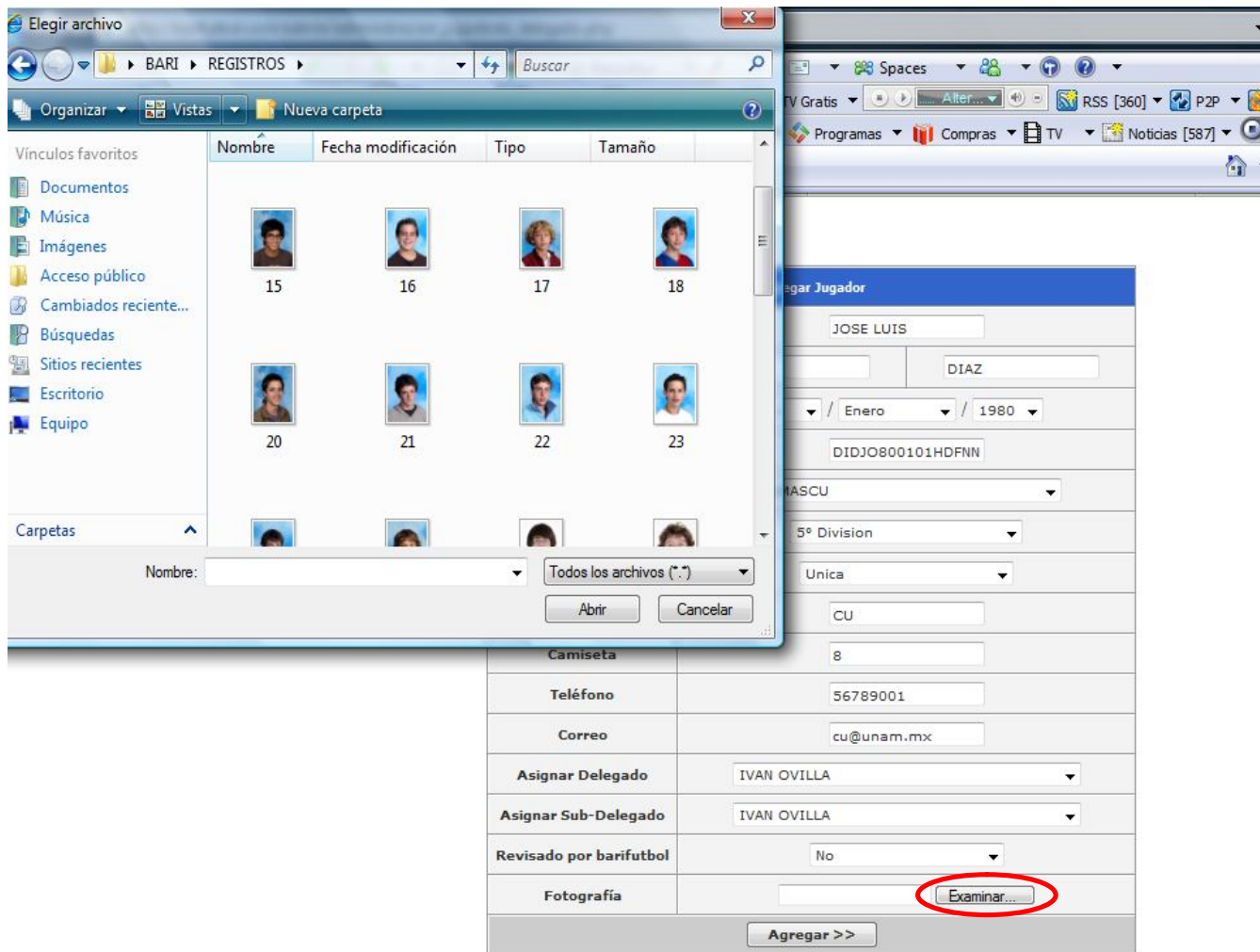
NOTA: En el rubro “EQUIPO” escribir el nombre de la institución y la categoría en MAYUSCULAS, sin espacios y sin signos de puntuación. Ejemplos:

- PUMASTEAM1999
- PUMASTEAM1998
- CLUBESPANA,J-12
- MILANROJO1998
- MILANNEGRO1999

EL PROGRAMA NO ACEPTA LA LETRA Ñ



5. Las fotografías deben ser digitales para lo cual, se deberá subir la foto del jugador previamente guardada en sus archivos con el botón “EXAMINAR”.
 Medidas de las fotografías: 250 puntos de ancho – 200 puntos de alto – 72 pixeles de resolución.



6. Oprimir el botón “AGREGAR”. Esperar el mensaje “Se ha agregado con éxito el jugador” para registrar al próximo. Para cada jugador seguir los mismos pasos.

